# SALA DE JUEGOS

## SPRINT 1

1. ~~Armado del proyecto~~
2. ~~Subido a Firebase~~
3. ~~Componente de Login~~
4. ~~Componente de Home~~
5. ~~Componente de ‘Quien Soy’~~
   1. ~~Datos personales del alumno~~
   2. ~~Imagen del alumno~~
   3. ~~Explicación del juego propio~~
6. ~~Favicon~~

## SPRINT 2

1. Componente Home
   1. ~~Tiene que ser el componente principal~~
   2. Tiene acceso a los diferentes juegos
      1. Tiene que rutear a cada juego
   3. Tiene acceso a los diferentes listados
   4. Verificar si el usuario esta logeado
      1. Si esta logeado:
         1. Mostrar información del mismo
         2. Mostrar botón de logout
         3. No mostrar botón de registro
         4. No mostrar botón de login
      2. Si no está logeado:
         1. Mostar botón de registro
         2. Mostrar botón de login
         3. No mostrar información de usuario
         4. No mostrar botón de logout
2. Componente Login
   1. Tiene que tener la validación del usuario contra Supabase
   2. Registrar el log de ese usuario en Supabase
      1. En caso de login exitoso:
         1. Registrar usuario
         2. Registrar fecha de ingreso
         3. Debe rutear al Home
   3. Debe tener botones de acceso rápido
      1. Estos botones tienen que completar los campos de email y contraseña con un usuario valido que al presionar ‘Ingresar’, acceda al Home
3. Componente Registro
   1. Tiene que generar un nuevo usuario
   2. Al registrar un nuevo usuario, redirigir al home, logeandolo automáticamente
   3. Emitir mensaje si el usuario ya se encuentra registrado
      1. No usar alert

## SPRINT 3

1. Incorporar el chat
   1. Solamente usuarios logeados podrán acceder al chat
   2. Debemos marcar el usuario y hora que envió el mensaje
2. Incorporar módulos y loadchiildren
3. Incorporar juegos
   1. Ahorcado
      1. No se deben ingresar datos del teclado
      2. Utilizar botones para el ingreso de letras
   2. Mayor o menor
      1. Desde un mazo de carta se va a preguntar si la siguiente es mayor o menor
      2. El jugador sumara un punto ante cada carta que adivine

## SPRINT 4

1. Agregar el juego Preguntados